

```
38 @controls control
39 candidates observations {control}
40 evaluate_candidates
41
42 freeze
43 end
44
45 # Public: the experiment's context
46 def context
47   experiment_context
48 end
49
50 # Public: the name of the experiment
51 def experiment_name
52   experiment_name
53 end
54
55 # Public: are the results a match between all hypotheses
56 def matches?
57   ...
58 end
```

MITARBEITER/IN GESUCHT!

SW-ENTWICKLER/IN

FÜR DIGITALE PLANUNGSAPPLIKATION (F/M/D)

IHRE AUFGABEN:

Mitarbeit an einem kooperativen Forschungsprojekt
Weiterentwicklung einer Planungs-Applikation als Full-Stack SW-Entwickler IN
bei erlangter Marktreife: Wartung und Vertrieb, Kundensschulung

IHR AUSBILDUNGSNIVEAU:

Kürzliche AbsolventInnen einschlägiger Studien (FH, TU) oder HTL- AbsolventInnen mit
Arbeitserfahrung

ERFORDERLICHE KENNTNISSE:

C#, C++, Full-Stack-SW-Entwicklung
Grundkenntnisse der Web-Applikationsentwicklung
Grundkenntnisse der sensorischen Signalverarbeitung
Englisch in Schrift und Wort, da in einem internationalen
Team gearbeitet wird

GEWÜNSCHTE ZUSATZKENNTNISSE:

Bildverarbeitung bzw. Computer Vision, Computergrafik, 3D Modellierung und 3D Druck,
Maschinelles Lernen und Data Science
Erfahrungen mit Unity / Blender

FERNER WÜNSCHENSWERT:

Teamfähigkeit, selbständige und gewissenhafte Arbeitsweise, Wille zum Erwerb neuer Kenntnisse
und genereller Forschergeist, Vielseitigkeit.
Den Mut, ein junges Unternehmen beim Wachstum maßgeblich zu begleiten.

WAS WIR IHNEN BIETEN:

MÖGLICHKEIT ZUR ENTFALTUNG UND ZUM TECHNOLOGISCHEN WISSENSERWERB

Abwechslungsreiches und verantwortungsvolles Aufgabengebiet
Home-Office / Möglichkeit für Teilzeit / Neben Studium
Bezahlung laut IT-Kollektivvertrag mit der Bereitschaft zur Überbezahlung
abhängig vom Erfahrungs- und Qualifikationsprofil.