

**HTLTRAUN**

Stundentafel HTL

Informationstechnologie

Allgemeinbildende Pflichtgegenstände	1. JG	2. JG	3. JG	4. JG	5. JG	Summe
1. Religion	2	2	2	2	2	10
2. Deutsch	3	2	2	2	2	11
3. Englisch	2	2	2	2	2	10
4. Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	2	2	-	8
5. Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2	5
6. Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
7. Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2	14
8. Naturwissenschaften	3	2	2	2	-	9

Fachtheorie und Fachpraxis						
1. Softwareentwicklung ¹	3(2)	3 (2)	3(2)	-	-	9
2. Informationssysteme ¹	-	-	2(1)	2(1)	2(1)	6
3. Cybersecurity ¹	1	2(1)	2(1)	2(1)	2	9
4. Künstliche Intelligenz und ITSsysteme ¹	2(1)	4(2)	3	-	-	9
5. Netzwerktechnik ¹	2(1)	2(1)	2	-	-	6
6. Medientechnik ¹	2(1)	2(1)	2	-	-	6
7. Junior-Senior-Projekte ¹	-	-	4(2)	5(4)	5(4)	14
8. Computerpraktikum ¹	4(4)	4(4)	-	-	-	8
9. IT-Innovationslabor und Digitale Kreativität ¹	1	1(1)	4(4)	4(4)	4(4)	14

Fachtheorie und Fachpraxis Vertiefungsmodule						
1. Data Science ¹	-	-	-	2(2)	2(2)	4
2. Verteilte Systeme und Cloud Computing ¹	-	-	-	2(2)	2(2)	4
3. Betriebliche Informationssysteme ¹	-	-	-	2(2)	2(2)	4
4. Client- und Serversysteme ¹	-	-	-	2(2)	2(2)	4

Verbindliche Übung						
1. Soziale und personale Kompetenz ²	1(1)	1(1)	-	-	-	2
Summe	34	35	37	37	32	175

1 Mit Übungen (im Laboratorium) im Ausmaß der in Klammern angeführten Wochenstunden.

2 Mit Übungen sowie in Verbindung und inhaltlicher Abstimmung mit einem oder mehreren Pflichtgegenständen

Pflichtpraktikum: facheinschlägig, mindestens 8 Wochen in der unterrichtsfreien Zeit vor Eintritt in den 5. Jahrgang